

El 30 de marzo de 1977, el profesor Donald E. Knuth, de la Universidad de Stanford, recibió las galeras o pruebas de imprenta de la segunda edición del segundo volumen de su famosa obra *The Art of Computer Programming*. La impresión que dichas pruebas causaron al autor fue nefasta; él mismo las calificó de tipográficamente horribles y tan importantes le parecieron los problemas a los que se enfrentaba que decidió resolverlos por sí mismo. A partir de las ideas de Gutenberg y utilizando las computadoras como herramientas, Knuth creó T<sub>E</sub>X, un sistema para escribir textos científicos (especialmente matemáticos), cómodo y transportable entre plataformas, que muchos consideran ahora como la aportación más importante realizada en este campo desde la imprenta de Gutenberg.

