

Movimientos en el plano/espacio

Mínimos cuadrados y ajuste de datos

- Para la siguiente recta vectorial de \mathbb{R}^2 , $r = \langle (1, 2) \rangle$, calcula las ecuaciones de la proyección sobre dicha recta.
 - Calcula la proyección de cada uno de los siguientes vectores $\{(5, 2), (3, -4), (-2, 5), (-3, 2), (-4, -2)\}$ en la recta r .
 - Dado el vector $v = (4, 2)$, escríbelo como la suma de dos vectores, $v = w_1 + w_2$, de manera que $w_1 \in r$ y $w_2 \in r^\perp$.
- Para las siguientes rectas en \mathbb{R}^2 , calcula las matrices respecto de la base canónica de la simetría, respecto a la recta r y de la proyección sobre la recta r .
 - $r = \langle (-1, 2) \rangle$
 - $r = \langle (-19, -1) \rangle$
- Calcula las ecuaciones en \mathbb{R}^2 del giro alrededor del origen de ángulo α . Mostrar ejemplos para $\alpha = \pi/2, \pi/4, \pi$, radianes. Al giro de π radianes también se le llama *simetría respecto al origen*.
- Para las siguientes rectas en \mathbb{R}^3 , calcula las matrices respecto a la base canónica de la simetría, proyección y giro de ángulo α alrededor de ellas.
 - $r = \langle (-21, 15, 3) \rangle$
 - $r = \left\{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 / \begin{array}{l} x - y - z = 0 \\ 2x - z = 0 \end{array} \right\}$
- Para los siguientes planos de \mathbb{R}^3 , calcula las matrices respecto a la base canónica de la simetría y de la proyección respecto de ellos.
 - $W = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 / x - y - z = 0\}$
 - $W = \langle (-3, -1, 1), (0, -4, -1) \rangle$
 - $W = \langle (2, -2, -1), (0, 2, 1) \rangle$
- encuentra la mejor solución para los siguientes sistemas de ecuaciones:
 - $$\left. \begin{array}{rcl} x & -y & = 1 \\ x & +2y & = 0 \\ 2x & +y & = 1 \end{array} \right\}$$
 - $$\left. \begin{array}{rcl} x & +y & -z & = 1 \\ x & +y & +z & = 2 \\ 2x & & -z & = 3 \\ x & -y & -z & = 0 \end{array} \right\}$$
- Encuentra la recta de regresión $y = ax + b$ para la nube de puntos $\{(-2, 1), (1, 2), (0, 2), (2, 2)\}$
- Encuentra la parábola de la forma $y = ax^2 + bx + c$ que mejor aproxime a los datos $\{(-1, 2.5), (-3, 3.5), (1, 4), (5, 7)\}$
- Para el conjunto de puntos $\{(0, 1), (1, 3), (4, 2)\}$ encuentra la mejor aproximación por una función de la forma, $f(x) = ax + b\sqrt{x}$