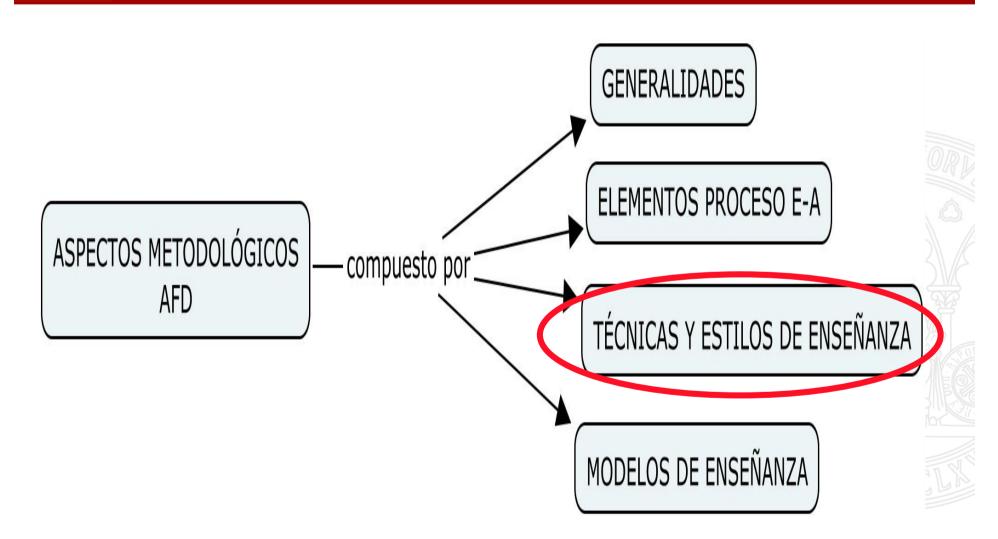
TEMA 15: ESTILOS DE ENSEÑANZA BASADOS EN LA INDAGACIÓN (SOCIALIZADORES)



UNIVERSIDAD DE MURCIA

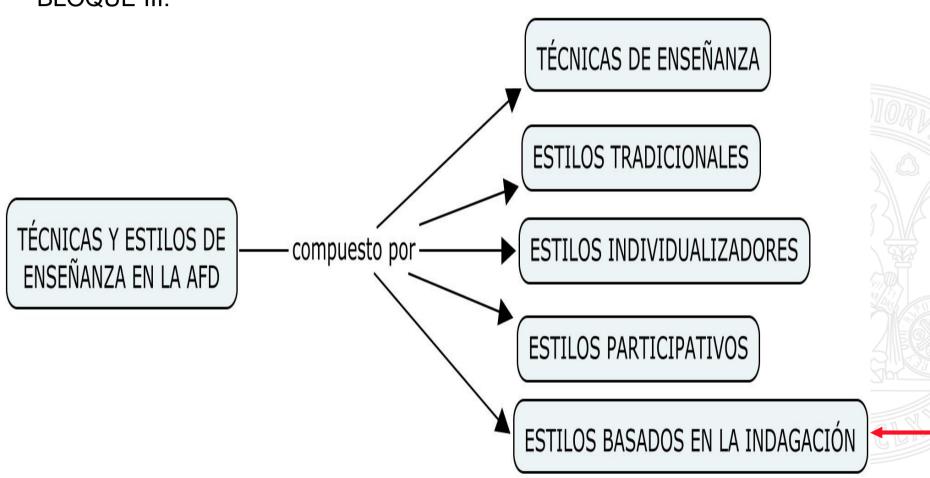
Alfonso Valero Valenzuela Curso 12/13

UNIVERSIDAD DE MURCIA

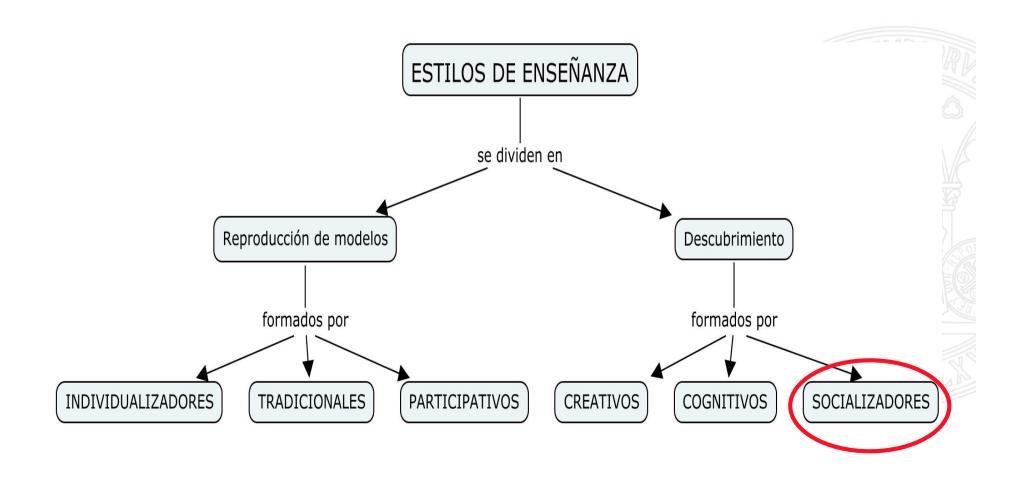




BLOQUE III:



GENERALIDADES



GENERALIDADES

1. DEFINICIÓN:

 Forma de enseñar caracterizada por el fomento de las relaciones entre los individuos, mediante la agrupación de individuos, implicando comunicación, cooperación y transmisión de la cultura.

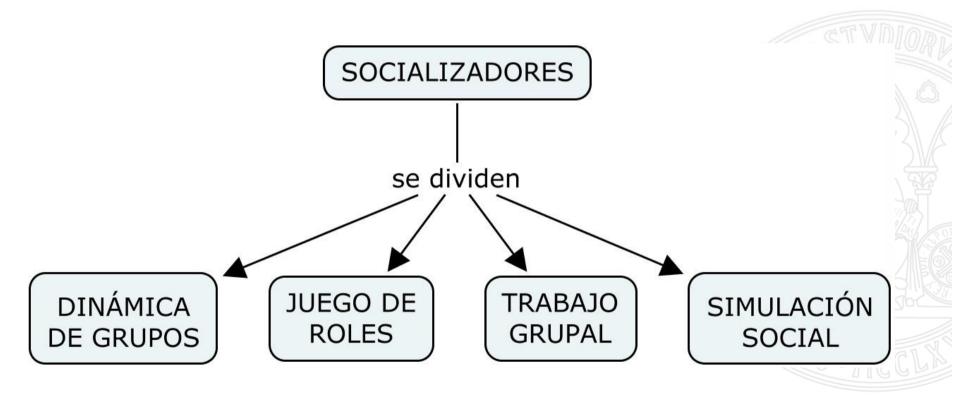
2. TÉCNICA DE ENSEÑANZA:

Indagación.



GENERALIDADES

3. ESTILOS O SUBTIPOS:



GESTIÓN DEL AULA

POSICIÓN DEL PROFESOR:

 Destacada al inicio de la sesión y dispersa entre los grupos el resto del tiempo.

2. ORGANIZACIÓN:

Grupos independientes y un jefe dentro de cada grupo.

3. INFORMACIÓN INICIAL:

Masiva al inicio de la sesión.

4. FEEDBACKS:

 A cada subgrupo por separado, fomentando la participación, dando por buenas todas las intervenciones.

5. ESTRATEGIA EN LA PRÁCTICA:

Global.



CLIMA DEL AULA

6. RELACIONES INTERPERSONALES:

Es el objetivo prioritario de este estilo, fomentar las relaciones entre los alumnos.

7. PAPEL DEL PROFESOR:

 Centrado en planificar y plantear una serie de actividades, pasando a ser guíamediador durante la sesión, fomentando la participación e individualización.

8. PAPEL DEL ALUMNO:

Protagonista de su propio proceso de socialización.

9. DISCIPLINA EN EL AULA:

Las normas vienen generadas por el propio grupo.

RECURSOS

1. MATERIAL:

En sintonía con los estilos participativos los requerimientos son escasos.

2. ESPACIOS:

 En sintonía con los estilos participativos los requerimientos son reducidos.



APLICACIONES

- Trabajos en teoría
- 2. Realizaciones de montajes (encargado de la música, de la coreografía, de los ejercicios, del texto,...)
- 3. Roles en los equipos deportivos (jugadores, entrenador, delegado de equipo, utillero, masajista,...)
- En competiciones internas (equipos, periódico, carteles, árbitros, comité de competición, clasificaciones,...)
- 5. En las fiestas escolares deportivas, miniolimpiadas, ...



TRABAJO GRUPAL

- Se divide la clase en subgrupos o equipos (divididos por intereses o aptitudes), y cada equipo lleva a cabo una serie de tareas y ejercicios que impliquen una gran colaboración interna entre sus componentes.
- Muy adecuado para el aprendizaje de actividades físicas y deportivas colectivas.
- Ej: Enseñanza del aerobic. El profesor ha informado al grupo sobre los pasos iniciales, las frases y series musicales. Divide a la clase en equipos y han de elaborar una coreografía en la que esté presente una serie de pasos.



JUEGO DE ROLES

- Representar una situación típica, poniéndose en el lugar.
- Cada personaje recibe un nombre ficticio que ayuda a meterse en el papel.
- Es una dramatización improvisada en que las personas participantes asumen el papel de una situación previamente establecida como preparación para enfrentarse a una situación similar o para aproximarse a una situación lejana o antigua.



JUEGO DE ROLES

Ej: Un grupo de 3 chicas, con un master en Entrenamiento Deportivo y Alto Rendimiento realizado en Estados Unidos abren un Centro Deportivo en la ciudad. Un grupo de 3 jóvenes deportistas de alto nivel de la región llega al centro con idea de contratar los servicios de este nuevo y moderno establecimiento, con idea de recibir asesoramiento y desarrollar algunos de sus entrenamientos allí. ¡Qué sorpresa descubrir que las titulares son estas tres jóvenes!



SIMULACIÓN SOCIAL

- El juego de simulación pretende representar la esencia de una situación. Las relaciones internas entre los numerosos factores que intervienen deben ser mostradas, visiblemente manipuladas y continuamente reguladas.
- Los jugadores son colocadas en diversos grados de rivalidad o cooperación, en los que sus acciones son en parte reguladas por diferentes procedimientos.



SIMULACIÓN SOCIAL

- En la mayor parte de los juegos se vive un proceso de toma de decisiones que comprende elementos cuantitativos y cualitativos. El juego de simulación a veces se combina con el juego de rol.

- Ej: Monopoly.



DINÁMICA DE GRUPOS

- Ejercicios y actividades diseñadas para que se realicen dentro de un grupo de alumnos, con el fin de darse a conocer, mejorar sus relaciones, analizar sus dificultades o llevar a cabo actuaciones conjuntas con la mayor eficacia y satisfacción posibles.
- Existen diferentes técnicas:
 - De presentación, relajación, animación y concentración, para trabajar contenido temático y técnicas de cierre.



DINÁMICA DE GRUPOS

Ej: Presentación de Parejas: Presentarse por parejas e intercambiar un determinado tipo de información que es de interés para todos, por ejemplo: el nombre, el interés que tiene por algún deporte, sus expectativas en el curso, información sobre su trabajo, su lugar de nacimiento y algún dato personal.

La duración de esta dinámica va a depender del número de participantes, por lo general se da un máximo de 3 minutos por pareja para la presentación en plenario.



DIFERENCIAS ENTRE SUBESTILOS

		TRABAJO GRUPAL	JUEGO DE ROLES	SIMULACIÓN SOCIAL	DINÁMICA DE GRUPOS
GESTIÓN	Posici ó n profesor	Destacada al principio y dispersa posteriormente			
	Organizaci ó n	Subgrupos			
	Informaci ó n inicial	A todo el grupo			
	Feedbacks	Por subgrupos e individuales			
CLIMA	Relaciones interpersonales	Se fomentan al máximo entre los compañeros del grupo			
	Papel profesor	Secundario			
	Papel alumno	Protagonista y muy activo			
	Disciplina	Las reglas y normas dentro del grupo las establecen los propios alumnos			
RECURSOS	Material	Variado	Reducido	Específico	Reducido
	Espacios	Amplios	Reducido	Reducido	Reducido
APLICACIONES		Educación, recreación y rendimiento	Equipos deportivos, juegos y deportes, expresión corporal	Juegos de mesa	Expresión corporal, campamentos, teatro, deportes de equipo