



Práctica 1c: Ejercicios complementarios

Fundamentos de Informática
Grado en Ingeniería Química

1. **La letra B.** Escribir un programa que imprima la letra B con asteriscos

```
*****
*      *
*      *
*      *
*****
*      *
*      *
*      *
*****
```

2. **Formateo de salida.** Escribir un programa que lea un número entero y uno real, e imprima en pantalla, usando un solo **printf**, el texto de abajo. El número real deberá imprimirse con tres decimales.

“El numero entero es <número entero> y el real <número real>”.

3. **Formateo de entrada.** Escribir un programa al que se le introduzcan cuatro números enteros separados por espacios, se asignen a cuatro variables, y se impriman en pantalla a razón de dos por línea.
4. **Formateo de entrada (II).** Escribir un programa al que se le introduzcan cuatro números reales pulsando <enter> tras cada uno de ellos, se asignen a cuatro variables, y se impriman en pantalla a razón de dos por línea.
5. **Kilómetros a millas.** Escribir un programa que reciba una longitud en kilómetros y la imprima en pantalla en millas con un texto “**XX kilómetros son XX millas terrestres**”
6. **Área de un triángulo.** Escribir un programa que lea la base y la altura de un triángulo y calcule su área.
