



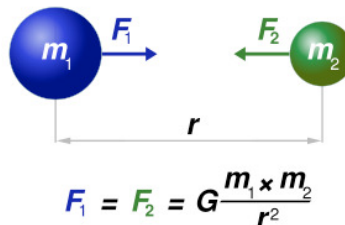
Práctica 2: Variables

Fundamentos de Informática Grado en Ingeniería Química

1. **Conversión de temperaturas** (P2tempe.c). Hacer un programa que lea una temperatura en grados Celsius y la convierta a Fahrenheit.

$$F = C \cdot \frac{9}{5} + 32$$

2. **El signo** (P2signo.c) Dados dos números x, y de tipo real, indicar si " $x - 2y$ " es positivo, negativo o nulo.
3. **Atracción** (P2atraccion.c) La fuerza de atracción entre dos masas m_1 y m_2 separadas una distancia r está dada por la fórmula de abajo. Sabiendo que G es la constante de gravitación universal $G = 6.693 \times 10^{-11} \text{ m}^3/(\text{kg}\cdot\text{seg}^2)$, escribir un programa que lea la masa de dos cuerpos (en toneladas) y la distancia entre ellos (en kilómetros), y a continuación obtenga la fuerza gravitacional entre ellos.



4. **La expresión** (P2expresion.c). Se introducen 3 datos x, y, z y se produce como resultado la evaluación de la expresión : $(x-y)(x-z)(y+z)$
5. **Perímetro de la circunferencia** (P2perimetro.c). Escribir un programa en el que se introduce el radio de una circunferencia y se calcula su perímetro.
