



## Práctica 3: condiciones y expresiones

Fundamentos de Informática  
Grado en Ingeniería Química

1. **El intervalo.** Dados 3 números donde el primero y el segundo son límites de un intervalo, indicar si el tercero pertenece a dicho intervalo.
2. **Pares o impares.** Escribir un programa que lea un número entero y diga si es par o impar.
3. **Arqueo de Monedas.** Escribir un programa para el arqueo de monedas de una tienda. Se introducen la cantidad existente de monedas de 2€, 1€ y 50, 20, 10, 5, 2 y 1 céntimo, y se produce como resultado el montante total de dinero en metálico.
4. **Expresiones.** Escribir un programa que lea cuatro enteros  $x, y, z, h$  y produzca el resultado de evaluar las dos expresiones. *nota:* para la potencia usar la función `pow(x, y)` que hace  $x^y$ , y para la raíz cuadrada, `sqrt(x)`. Ambas funciones se encuentran en la librería `<math.h>`.

$$x + \frac{y}{z}$$

$$\frac{(x + y)^2 * (z - h)}{\sqrt{(x - z)}}$$

-----