



Práctica 4: condiciones y expresiones (II)

Fundamentos de Informática
Grado en Ingeniería Química

1. **El segundo siguiente.** Construir un programa que lee por teclado una hora en formato **h:m:s** e imprime en pantalla el segundo siguiente en el mismo formato. Ej: La entrada **18:36:59** produce la salida **18:37:0**
2. **Dos dígitos.** Dado un número **n** hacer un programa que verifique si **n** tienen dos dígitos, y en caso afirmativo indicar si ambos son pares y promediarlos.
3. **Desglose de dinero.** Escribe un programa que dada una cantidad de dinero (sin céntimos) la desglose según los billetes habituales en España (5, 10, 20, 50, 100, 200, 500 euros) y el resto simplemente “en monedas”. Se desea encontrar el número mínimo de billetes. No hay limitación en el número de billetes disponibles
4. Hacer un programa que lea tres números e indique cual es el mayor
5. Hacer un programa que lea seis números e indique cual es el mayor
