



## Práctica 8: Arrays

### Fundamentos de Informática Grado en Ingeniería Química

1. **Suma en arrays.** Construir un programa que inicialice un array de 10 posiciones con valores leídos por teclado y posteriormente realice el proceso para imprimir en pantalla la suma de los valores del array.
2. **El dni.** La letra final del dni se usa para comprobar la corrección de un número de dni. La regla de cálculo de la letra es sencilla: se halla el resto de dividir el dni entre 23, y se asigna una letra en función del resto según la tabla de abajo. Hacer un programa que solicite un número de dni por teclado e imprima en pantalla su letra. (Ej: se introduce 33678223 y el programa indica “Su dni completo es 33678223-J”)

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
T	R	W	A	G	M	Y	F	P	D	X	B	N	J	Z	S	Q	V	H	L	C	K	E

3. **Media de aleatorios.** Construir un programa que inicialice un array de 10.000 enteros con valores aleatorios en rango 0 a 100 (ambos inclusive) y a continuación calcule e imprima en pantalla la media de los valores del array. (*Nota.* C dispone de un generador de números aleatorios en `stdlib.h`. El generador se inicializa con la instrucción `srand(time(NULL))` y la función `rand()` devuelve un número entero en rango `1..RAND_MAX`. La función `time()` está en `time.h`).
4. **Frecuencia de aparición.** Construir un programa que inicialice un array de 50.000 enteros con valores aleatorios entre 1 y 10, e imprima en pantalla la frecuencia de aparición de cada uno de los valores.
5. **De n a cien.** Construir un programa que inicialice un array de 100 posiciones con los valores consecutivos 1, 2, 3, 4, .... 100, solicite al usuario un número entero `n` entre 1 y 100 (ambos inclusive), e imprima en pantalla el contenido del array desde esa posición `n` hasta la posición 100.

-----