



## Práctica 10: Cadenas de caracteres

*Fundamentos de Informática  
Grado en Ingeniería Química*

1. **La longitud.** Construir un programa que lee del teclado una cadena de 200 elementos como máximo y calcula su longitud. (*nota: evidentemente no se debe usar la función `strlen` para este ejercicio*)
2. **Vocales.** Construir un programa que lee del teclado una cadena de 200 elementos como máximo, e imprime la frecuencia de aparición de cada vocal (*nota: **a** y **A** son la misma vocal*).
3. **Cuentas de correo.** Construir un programa que lee en una cadena de máximo 200 elementos el nombre y apellidos de un alumno, y genera una cadena con su cuenta de correo electrónico. Su cuenta de correo consistirá en la primera letra (en minúscula) de cada una de las palabras de su nombre y apellidos, seguido de `@um.es`. Se permiten nombres y apellidos compuestos. Ejemplo:  
Juan Antonio Sanchez Perez tendrá la cuenta de correo `jasp@um.es`
4. **Vocales de archivo.** Construir un programa que lee del teclado un nombre de archivo, abre el archivo e imprime la frecuencia de aparición de cada vocal contenida en el archivo (*nota: **a** y **A** son la misma vocal*). Probarlo con el archivo `isla.txt`, que no contiene acentos ni letras ñ.

-----