	Grado en Ingeniería Informática	Tiempo Estimado
	Álgebra y Matemática Discreta	Previo: 30 min.
	Producto Escalar y Espacio Ortogonal	Clase: 60 min.

## 1. Resumen

Vídeo : <https://youtu.be/U12NR0XuCo0>

**Nota 1.** A lo largo de este tema y en todos aquellos que tratemos el producto escalar o los conceptos asociados, trabajaremos exclusivamente sobre el cuerpo de los números reales.

**Definición 2.** Sean  $u$  y  $v$  dos vectores de  $\mathbb{R}^n$ . Llamaremos **producto escalar** de  $u$  y  $v$  y lo denotaremos  $u \cdot v$  ó  $\langle u, v \rangle$  al número real  $u^T v$ .

Es decir, si  $u = \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \\ \vdots \\ u_n \end{bmatrix}$  y  $v = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_n \end{bmatrix}$ , entonces  $u \cdot v = u^T v = [u_1 \ u_2 \ \dots \ u_n] \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_n \end{bmatrix} = u_1 v_1 + u_2 v_2 + \dots + u_n v_n$ .

**Proposición 3.** El producto escalar cumple las siguientes propiedades

1.  $(au + bv) \cdot w = a(u \cdot w) + b(v \cdot w)$  para todo  $u, v, w \in \mathbb{R}^n$ ,  $a, b \in \mathbb{R}$ .
2.  $w \cdot (au + bv) = a(w \cdot u) + b(w \cdot v)$  para todo  $u, v, w \in \mathbb{R}^n$ ,  $a, b \in \mathbb{R}$ .
3.  $u \cdot v = v \cdot u$  para todo  $u, v \in \mathbb{R}^n$ .
4.  $u \cdot u \geq 0$  para todo  $u \in \mathbb{R}^n$ .
5.  $u \cdot u = 0$  si y solo si  $u = 0$ .

*Demostración.* Las propiedades (1) y (2) son consecuencia de las propiedades del producto de matrices. Para ver la propiedad (3), únicamente tenemos que poner la definición y notar que el producto de números reales es conmutativo:

$$u \cdot v = u_1 v_1 + u_2 v_2 + \dots + u_n v_n = v_1 u_1 + v_2 u_2 + \dots + v_n u_n = v \cdot u.$$


La propiedad (4) es consecuencia de que el cuadrado de un número real siempre es positivo o 0, por lo tanto,  $u_1^2 + \dots + u_n^2 \geq 0$ . Para que ese valor sea 0, la única posibilidad es que  $u_i^2$  sea 0 para todo  $i$ , porque si para alguno de los índices fuera positivo, la suma nunca podría ser 0 ya que los otros términos no podrían nunca restar valor a la suma total.  $\square$

**Definición 4.** Vamos a definir el concepto de vectores y espacios ortogonales del siguiente modo:

1. Dados dos vectores  $u$  y  $v$  en  $\mathbb{R}^n$ , diremos que son **vectores ortogonales** y lo denotaremos  $u \perp v$ , si  $u \cdot v = 0$ .
2. Un vector  $u \in \mathbb{R}^n$  diremos que es **ortogonal a un espacio**  $V \leq \mathbb{R}^n$ , y lo denotaremos  $u \perp V$ , si  $u \cdot v = 0$  para todo  $v \in V$ .
3. Dos espacios  $U, V \leq \mathbb{R}^n$  diremos que son **espacios ortogonales** y lo denotaremos  $U \perp V$ , si  $u \cdot v = 0$  para todo  $u \in U$  y  $v \in V$ .

**Proposición 5.** Sean  $U = C(B)$  y  $V = C(B')$  dos espacios vectoriales contenidos en  $\mathbb{R}^n$  dados en términos de conjuntos generadores  $B$  y  $B'$ . Entonces  $U$  y  $V$  son espacios ortogonales si y solo si  $B^T B' = 0$ .

*Demostración.* Si  $U \perp V$ , entonces como las columnas de  $B$  son vectores de  $U$  y las de  $B'$  son vectores de  $V$ , tenemos que  $u^T v = u \cdot v = 0$  para toda columna  $u$  de  $B$  y toda columna  $v$  de  $B'$ , eso prueba que  $B^T B' = 0$ . Recíprocamente, supongamos que  $B^T B' = 0$ , y tomemos vectores  $u \in U = C(B)$  y  $v \in V = C(B')$ . El vector  $u$  lo podremos escribir como combinación lineal de las columnas de  $B$ , es decir,  $u = Bx$  y el vector  $v$  como  $B'y$  para ciertos vectores de parámetros  $x$  e  $y$ . Entonces  $u \cdot v = (Bx)^T B'y = x^T B^T B'y = 0$  porque  $B^T B' = 0$ .  $\square$

	Grado en Ingeniería Informática	Tiempo Estimado
	Álgebra y Matemática Discreta	Previo: 30 min.
	Producto Escalar y Espacio Ortogonal	Clase: 60 min.

**Proposición 6.** Sean  $U$  y  $V$  dos espacios ortogonales, entonces  $U \cap V = 0$ .

*Demostración.* Sea  $u \in U \cap V$ . Como  $u \in U$  y  $u \in V$ , el vector  $u$  tiene que ser ortogonal a sí mismo, es decir,  $u \cdot u = 0$ , pero entonces  $u = 0$  por la Proposición 3.  $\square$

**Definición 7.** Sea  $U$  un subespacio de  $\mathbb{R}^n$ . Llamaremos **complemento ortogonal de  $U$**  al conjunto

$$U^\perp = \{v \in \mathbb{R}^n \mid u \cdot v = 0 \text{ para todo } u \in U\}.$$

**Proposición 8.** El complemento ortogonal tiene las siguientes propiedades:

1.  $0^\perp = \mathbb{R}^n$ .
2.  $\mathbb{R}^{n\perp} = 0$ .
3.  $U \cap U^\perp = 0$ .
4. Si  $U = C(B)$ , entonces  $U^\perp = N(B^\top)$ .
5.  $\dim(U) + \dim(U^\perp) = n$ .
6.  $U \oplus U^\perp = \mathbb{R}^n$ .
7. Si  $V = N(H)$ , entonces  $V^\perp = C(H^\top)$ .
8.  $(U^\perp)^\perp = U$ .
9.  $U \leq V$  si y solo si  $V^\perp \leq U^\perp$ .
10.  $(U \cap V)^\perp = U^\perp + V^\perp$ .
11.  $(U + V)^\perp = U^\perp \cap V^\perp$ .

*Demostración.* 1. Todos los vectores multiplicados por 0 dan 0 por lo que  $0^\perp = \mathbb{R}^n$ .

2. Sea  $u \in (\mathbb{R}^n)^\perp$ , entonces en particular  $u \cdot u = 0$  y por lo tanto  $u = 0$ .

3. Esto es por la Proposición 6 ya que  $U$  y  $U^\perp$  son espacios ortogonales.


4. Para que un vector  $v$  sea ortogonal a todos los vectores de  $U$ , basta con que lo sea a los vectores de un conjunto generador, o lo que es lo mismo  $B^\top v = 0$ , pero esa es precisamente la definición de que  $v$  esté en  $N(B^\top)$ .

5. Pongamos  $U$  en forma paramétrica,  $U = C(B)$ , entonces  $\dim(U) = \text{rango}(B)$ , pero  $\dim(U^\perp) = \dim(N(B^\top)) = n - \text{rango}(B^\top) = n - \text{rango}(B)$ , por lo tanto,  $\dim(U + U^\perp) = \dim(U) + \dim(U^\perp) - \dim(U \cap U^\perp) = \text{rango}(B) + (n - \text{rango}(B)) - 0 = n$ .

6.  $U + U^\perp$  es un subespacio de dimensión  $n$  contenido en  $\mathbb{R}^n$ , por lo que tiene que ser todo  $\mathbb{R}^n$ .

7. Supongamos que  $u \in C(H^\top)$ , entonces  $u = H^\top x$  para algún vector de parámetros  $x$  y tomando traspuestas,  $u^\top = x^\top H$ . En estas condiciones, para cualquier  $v \in N(H)$  se tendrá que  $u \cdot v = u^\top v = x^\top H v = 0$  porque  $H v = 0$ . Esto prueba que  $u \in V^\perp$  y por lo tanto  $C(H^\top) \leq V^\perp$ . Para demostrar que ambos espacios son iguales, vamos a ver que su dimensión es la misma: Por un lado, la dimensión de  $C(H^\top)$  sabemos que es igual al rango de  $H$ , por otro lado, la dimensión de  $V = N(H)$  es igual a  $n$  menos el rango de  $H$  por lo que  $\dim(V^\perp)$  es de nuevo el rango de  $H$ .

8. Tomando  $U = C(B)$ ,  $(U^\perp)^\perp = N(B^\top)^\perp = C((B^\top)^\top) = C(B) = U$ .

	Grado en Ingeniería Informática	Tiempo Estimado
	Álgebra y Matemática Discreta	Previo: 30 min.
	Producto Escalar y Espacio Ortogonal	Clase: 60 min.

9. Las siguientes condiciones son equivalentes:

$$\begin{aligned}
U \leq V &\Leftrightarrow C(B) \leq N(H) \\
&\Leftrightarrow HB = 0 \\
&\Leftrightarrow B^T H^T = 0 \\
&\Leftrightarrow C(H^T) \leq N(B^T) \\
&\Leftrightarrow V^\perp \leq U^\perp
\end{aligned}$$

10. Como  $U \cap V \leq U$  tenemos que  $U^\perp \leq (U \cap V)^\perp$  y por el mismo motivo,  $V^\perp \leq (U \cap V)^\perp$ . Esto prueba que  $U^\perp + V^\perp \leq (U \cap V)^\perp$ . Para completar la demostración, vamos a ver que  $(U \cap V)^\perp$  es el espacio más pequeño con esta propiedad. Supongamos que  $W$  es un subespacio de  $\mathbb{R}^n$  tal que  $U^\perp + V^\perp \leq W$ , entonces  $U^\perp \leq W$  y por lo tanto  $W^\perp \leq U$ . Lo mismo pasa con  $V$ , es decir,  $W^\perp \leq V$ , pero entonces  $W^\perp \leq U \cap V$  y por lo tanto  $(U \cap V)^\perp \leq W$ .

11. La demostración es dual de la del apartado anterior. □

**Definición 9.** Sea  $U \leq \mathbb{R}^n$  y  $v$  un vector de  $\mathbb{R}^n$ . Como  $\mathbb{R}^n = U \oplus U^\perp$ , el vector  $v$  se descompone de forma única como suma de un vector  $u$  de  $U$  y un  $u'$  de  $U^\perp$ . Llamaremos proyección de  $v$  en el espacio  $U$ , y la denotaremos,  $\text{proy}_U(v)$ , al vector  $u$  y  $\text{proy}_{U^\perp}(v) = u'$ .

**Proposición 10.** Sea  $U = C(B) \leq \mathbb{R}^n$  con  $B$  base y  $v \in \mathbb{R}^n$ , entonces

1. La matriz  $A = (B^T B)^{-1} B^T$  es una matriz inversa por la izquierda de  $B$ .
2.  $\text{proy}_U(v) = BAv$ .

*Demostración.* 1.  $AB = (B^T B)^{-1} B^T B = I$ .

2. El vector  $BAv$  está claramente en  $U$  porque es de la forma  $Bx$  para el vector de parámetros  $x = Av$ . Tenemos que probar que  $v - BAv$  está en  $U^\perp$ , es decir, que  $B^T(v - BAv) = 0$ , pero eso es cierto porque  $B^T(v - B(B^T B)^{-1} B^T v) = B^T v - \underbrace{B^T B (B^T B)^{-1}}_{=I} B^T v = B^T v - B^T v = 0$ . □


**Definición 11.** Dada una base  $B$  de un espacio vectorial  $V$ , diremos que es una **base ortogonal** si dados dos vectores distintos de la base, siempre son ortogonales. Si  $B$  es la matriz de la base, eso es equivalente a decir que  $B^T B$  es una matriz diagonal.

**Teorema 12** (Método de Gram-Schmidt). Todo espacio  $V \leq \mathbb{R}^n$  tiene una base ortogonal.

*Demostración.* Partimos de una base cualquiera del espacio  $V$ , por ejemplo,  $v_1, v_2, \dots, v_k$ . El método de Gram-Schmidt nos permite obtener a partir de ésta una base ortogonal  $w_1, w_2, \dots, w_k$ , haciendo las correcciones necesarias en los vectores de forma que obtengamos una nueva base en la cual todos los vectores sean ortogonales entre sí.

1. El primer vector  $w_1$  será  $v_1$ .
2. El segundo vector será  $w_2 = v_2 - \alpha w_1$  donde buscaremos el valor de  $\alpha$  para conseguir la ortogonalidad. Entonces  $w_1 \cdot w_2 = 0$  implica que  $w_1 \cdot v_2 - \alpha w_1 \cdot w_1 = 0$  y por lo tanto  $\alpha = \frac{w_1 \cdot v_2}{w_1 \cdot w_1}$ . Sustituyendo obtenemos que

$$w_2 = v_2 - \frac{w_1 \cdot v_2}{w_1 \cdot w_1} w_1.$$

	Grado en Ingeniería Informática	Tiempo Estimado
	Álgebra y Matemática Discreta	Previo: 30 min.
	Producto Escalar y Espacio Ortogonal	Clase: 60 min.

3. El tercer vector será  $w_3 = v_3 - \lambda w_1 - \mu w_2$ . Imponiendo las condiciones  $w_3 \cdot w_1 = 0$  y  $w_3 \cdot w_2 = 0$  obtenemos los valores de  $\lambda$  y  $\mu$  que nos dan

$$w_3 = v_3 - \frac{w_1 \cdot v_3}{w_1 \cdot w_1} w_1 - \frac{w_2 \cdot v_3}{w_2 \cdot w_2} w_2.$$

4. Procediendo de esa forma, podemos obtener todos los vectores de la base de forma recursiva.

□

## 2. Erratas

(No detectadas)

## 3. Ejercicios