

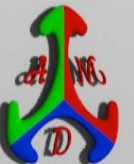
# Álgebra y Matemática Discreta

Curso 2018-19



# Álgebra y Matemática Discreta

- Profesorado
- Temario
- Evaluación
- Esquema recomendado de trabajo



# Profesorado

	Teoría	Prácticas
Grupo I	Francisco Vera	Francisco Vera
Grupo II	Francisco Guil	Juan Férez
Grupo III	Francisco Guil	José Rodríguez
Grupo IV	Leandro Marín	Leandro Marín

- Francisco Vera (pacovera@um.es)
- Francisco Guil (fguil@um.es)
- Juan Férez (jferez@um.es)
- José Rodríguez (joserr@um.es)
- Leandro Marín (leandro@um.es)



# Temario

- Tema 1.- Matrices y sistemas
- Tema 2.- Aritmética modular
- Tema 3.- Grafos
- Tema 4.- Espacios vectoriales
- Tema 5.- Producto escalar
- Tema 6.- Aplicaciones lineales



# Criterios de evaluación

- Se puede aprobar
  - Por parciales
  - Examen final
- Se considera presentado aquel alumno que aprueba por parciales o entrega el examen final
- Trabajos para subir nota
  - Se tienen en cuenta si se aprueba
  - Máximo 1.5 p



# Parciales

- Es obligatoria la entrega semanal de una hoja de ejercicios propuestos para poder presentarse a los parciales
- Dos parciales
  - 26 de Octubre (no definitiva): 4 puntos
  - 21 de Diciembre (no definitiva): 6 puntos
  - La nota final es la suma de esas dos notas (no hay nota mínima en cada parcial)



# Examen final

- Examen final de toda la asignatura
- No se conserva ninguna nota de parciales
- Puede usarse para subir nota
- Fecha en la página web de la Facultad



# Recursos

- En el Aula Virtual
  - Apuntes
  - Ejercicios propuestos y resueltos
  - Exámenes del año pasado
  - .....
- Temporalmente también estarán en <http://webs.um.es/leandro>



# Seminarios

- Se propondrán dos o tres seminarios a la largo del curso
- Voluntarios
- Fuera del horario lectivo
- Centrados en cómo aplicar la asignatura
- Plazas limitadas (entre 10 y 18)
  - En el primero por orden de inscripción
  - Después por orden de nota



# Esquema de trabajo

- 1) Asistir a clase
- 2) Volver a mirar los ejemplos
- 3) Hacer ejercicio propuestos
- 4) Consultar ejercicios incorrectos o no hechos
- 5) Repasar antes de la siguiente clase

